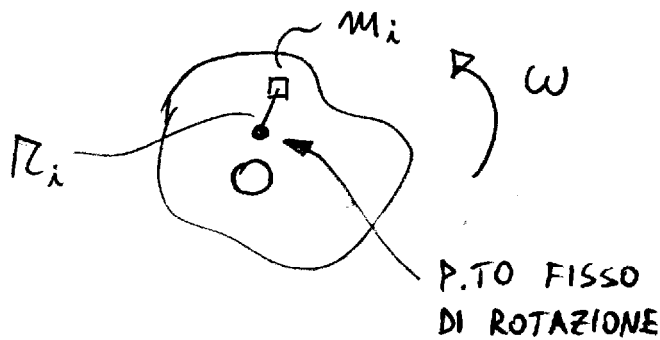


- IL MOTO DEL CORPO RIGIDO E' COMPLETAMENTE DEFINITO DAL MOTO DI UN SUO PUNTO E DALLA VELOCITA' ANGOLARE
- RISPETTO AL CASO PRECEDENTE, NELLA SECONDA CARDINALE COMPARE LA DERIVATA DELLA VELOCITA' ANGOLARE Moltiplicata PER IL MOMENTO D'INERZIA

IL MOMENTO D'INERZIA SAREBBE UNA MATRICE, PERO' IN UN MOTO PIANO INTERESSA UN SOLO VALORE

SUPPONENDO DI AVERE IL MOTO DI ROTAZIONE RISPETTO AD UN PUNTO FISSO O:



$$M_o = I_o \gamma$$

IN CUI  $\gamma$  E' LA DERIVATA DELLA VELOCITA' ANGOLARE,  $M_o$  E' IL MOMENTO DELLE FORZE RISPETTO AD O

$I_o$  E' LA SOMMA DI TUTTE LE MASSE CHE COMPONGONO IL CORPO

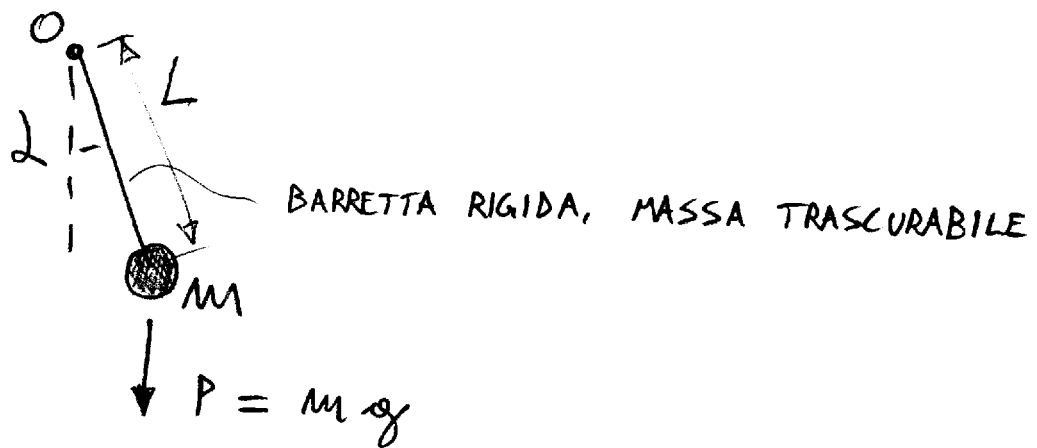
MOLTIPLICATE PER LA DISTANZA AL QUADRATO RISPETTO AD O:

$$I_o = \sum m_i r_i^2$$

UNITA' DI MISURA  $\text{Kg m}^2$

IN ALCUNI CASI QUESTA QUANTITA' PUO' ESSERE DIFFICILE DA CALCOLARE, PUO' ESSERE TROVATO AD ESEMPIO CON PROGRAMMI CAD

ES. 2: PENDOLO



IL MOMENTO DELLE FORZE RISPETTO AD O E' SOLO QUELLO DEL PESO, PERCHE' LA REAZIONE DELLA CERNIERA (NON NULLA) E' APPLICATA DA O E QUINDI IL MOMENTO E' NULLO

$$M_o = - P L \sin \alpha = - m g L \sin \alpha$$

---


$$I_o = m L^2 \quad (\text{NON CI SONO ALTRE MASSE})$$

$$\text{INFINE: } \omega = \frac{d}{dt} \alpha \quad \gamma = \frac{d}{dt} \omega = \frac{d^2}{dt^2} \alpha$$

QUINDI LA II EQUAZIONE DELLA DINAMICA DIVENTA:

$$- m g L \sin \alpha = m L^2 \gamma$$

$$L \gamma + g \sin \alpha = 0$$

DI SOLITO LA DER. SECONDA SI INDICA:

$$\gamma = \ddot{\alpha}$$

$$L \ddot{\alpha} + g \sin \alpha = 0$$

PER PICCOLE OSCILLAZIONI  $\sin \alpha \approx \alpha$

$$L \ddot{\alpha} + g \alpha = 0$$

SI INTRODUCE LA SOLUZIONE:

$$\alpha = A \cos(\omega_m t + \varphi) \quad | \quad A, \varphi \text{ DIPENDONO DALLE CONDIZIONI INIZIALI}$$

$$-L A \omega_m^2 \cos(\omega_m t) + g A \cos(\omega_m t) = 0$$

$$\omega_m = \sqrt{g/L}$$

ES. PER AVERE  $T$  <sup>PERIODO</sup> DI 1 SECONDO:

$$\omega_m = \frac{2\pi}{T}$$

$$\sqrt{g/L} = \frac{2\pi}{T}$$

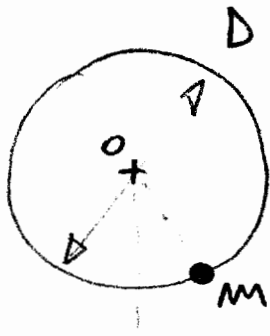
$$\frac{g}{L} = \frac{4\pi^2}{T^2}$$

$$L = \underset{\substack{\uparrow \\ 9.81 \text{ m/s}^2}}{g} \frac{T^2}{4\pi^2} = 0.248 \text{ m}$$

$\swarrow$  1 s

VARIANTE: DISCO PIENO + MASSA  $M$

(SOLIDALE AL DISCO)



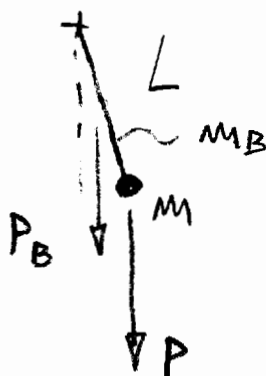
IL PESO DEL DISCO, DI NUOVO, E' APPLICATO IN O E QUINDI NON DA CONTRIBUTO AL MOMENTO DELLE FORZE

IL MOMENTO D'INERZIA DI UN DISCO E'  $I_D = \frac{1}{8} m_D D^2$   
 $m_D$  E' LA MASSA E  $D$  E' IL DIAMETRO, INFINE  $1/8$  E' DOVUTO ALLA DIVERSA DISTANZA RISPETTO AL CENTRO DELLA MASSA (DISTRIBUITA) DEL DISCO

IN QUESTO CASO SI HA:

$$- m g \frac{D}{2} \sin \alpha = \left[ \frac{1}{8} m_D D^2 + \left( \frac{D}{2} \right)^2 m \right] \ddot{\alpha}$$

ULTERIORE VARIANTE



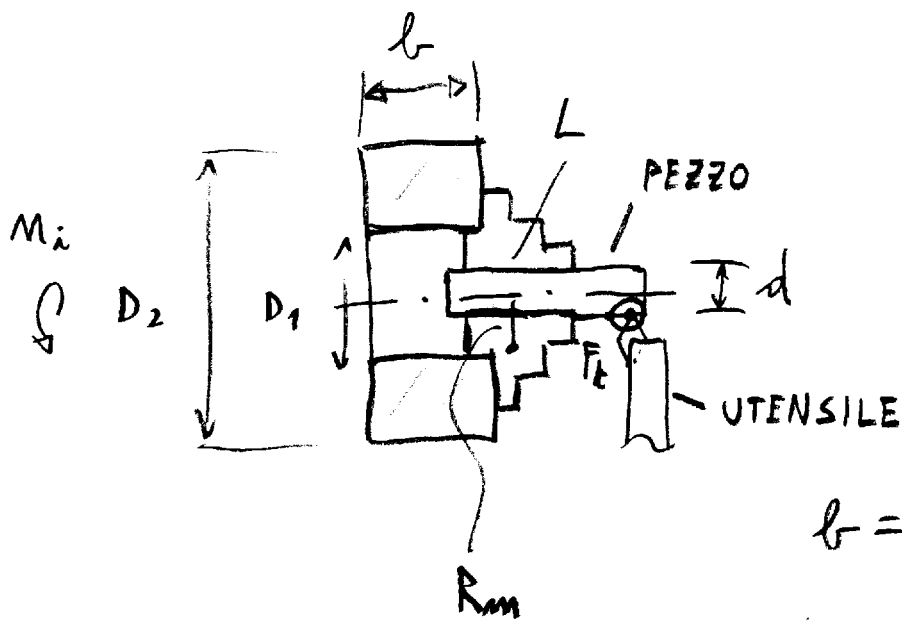
IN QUESTO CASO NON SI TRASCURA LA MASSA DELLA BARRETTA CHE PRODUCE SIA UN CONTRIBUTO A MOMENTO, SIA UN CONTRIBUTO AL MOM. D'INERZIA

$$- g \left( m L + m_B \frac{L}{2} \right) \sin \alpha = \left( I_B + m L^2 \right) \ddot{\alpha}$$

ED INFINE:

$$I_B = \frac{1}{3} m_B L^2 \quad (\text{MOM. D'INERZIA DELLA BARRETTA RISPETTO AD UN'ESTREMITA'})$$

# ES. 2: INERZIA ROTATIVA TORNIO



$$D_2 = 300 \text{ mm}$$

$$D_1 = 170 \text{ mm}$$

$$R_m = 120 \text{ mm}$$

$$d = 40 \text{ mm}$$

$$b = 90 \text{ mm} \quad L = 200 \text{ mm}$$

$$\rho = 7860 \text{ kg/m}^3$$

ACCIAIO

$$m_m = 1 \text{ kg}$$

↑  
MASSA MORSETTI

VELOCITA' INIZIALE

$$M_i = 500 \text{ RPM}$$

FORZA UTENSILE (TANGENZIALE)

$$F_t = 20 \text{ kgf}$$

MOMENTO D'INERZIA TOTALE DEL ROTORE



← PARTE POSITIVA (PIENO)  $m_P, I_P$

← PARTE NEGATIVA (VUOTO)  $m_V, I_V$

MASSA MOMENTO

$$m_P = \rho \frac{\pi}{4} D_2^2 b = 50.0 \text{ kg}$$

ATTENZIONE ALLE UNITA' DI MISURA

$D_2$  E  $b$  VANNO RIPORTATI IN M:  $D_2 = 0.3 \text{ m}$

$$b = 0.09 \text{ m}$$

$$m_V = \rho \frac{\pi}{4} D_1^2 b = 16.1 \text{ kg}$$

$$I_P = \frac{1}{8} m_P D_2^2 = 0.563 \text{ kg m}^2$$

$$I_V = \frac{1}{8} m_V D_1^2 = 0.058 \text{ kg m}^2$$

MOMENTO D'INERZIA DEL MORSETTO

$$I_m \approx m_m R_m^2 = 0.014 \text{ kg m}^2$$

MOM. D'INERZIA DEL PEZZO

$$I_p = \frac{1}{8} \left( \rho \frac{\pi}{4} d^2 L \right) d^2 = 0.0004 \text{ kg m}^2$$

MOM. D'INERZIA DELL'INTERO ROTORE

$$I_{TOT} = I_P - I_V + 3 I_m + I_p = 0.548 \text{ kg m}^2$$

$\uparrow$  TERMINE NEGATIVO (MASSA MANCANTE)  
 $\uparrow$  3 MORSETTI  
 $\uparrow$  TERMINE TRASCURABILE

IMPOSTANDO LA II CARDINALE

$$I_{TOT} \gamma = F_t d/2$$

$$\uparrow \frac{d}{dt} \omega$$

$$\gamma = \frac{F_t d/2}{I_{TOT}}$$

DA RIPORTARE IN N:

$$\begin{aligned}
 F_t &= 20 \text{ kg}_F = \\
 &= 20 \times 9.81 = \\
 &= 196.8 \text{ N}
 \end{aligned}$$

$$= 14.3 \text{ rad/s}^2$$

SI PUO' QUINDI TROVARE IL TEMPO DI ARRESTO

$$\omega_i = 2\pi n_i/60$$

$$\omega_i - \gamma \Delta t = 0$$

$$\Delta t = \frac{\omega_i}{\gamma} = 3.66 \text{ s}$$

# FORZE D'ATTRITO

LE FORZE DI ATTRITO SONO AZIONI CHE SI OPPONGONO  
SI DISTINGUONO DIVERSI TIPI: AL MOTO

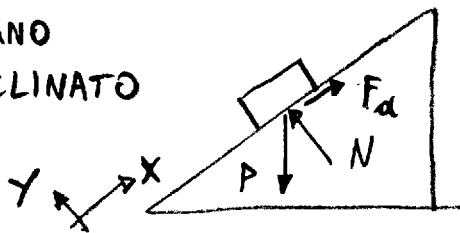
- ATTRITO STATICO (O ADERENZA)
- ATTRITO DINAMICO
- ATTRITO VOLVENTE
- RESISTENZA VISCOSA, RESISTENZA FLUIDODINAMICA

ATTRITO STATICO, O ADERENZA

E' UNA FORZA DI CONTATTO CHE SI SVILUPPA  
FRA I DUE CORPI IN ASSENZA DI MOTO RELATIVO

ES.:

PIANO  
INCLINATO



IL CORPO E' FERMO  
SUL PIANO INCLINATO,  
 $F_d$  E' LA FORZA DI  
ADERENZA CHE NON  
PERMETTE AL CORPO DI  
CADERE

LA FORZA  $F_d$  SI  
DETERMINA IMPONENDO  
LA STATICA:

$$- P \sin \alpha + F_d = 0$$

$$- P \cos \alpha + N = 0$$

→

$$F_d = P \sin \alpha$$

$$N = P \cos \alpha$$

L'ADERENZA SI SVILUPPA PER LE FORZE DI INTERAZIONE  
FRA I 2 CORPI DOVUTE ALLA RUGOSITA'



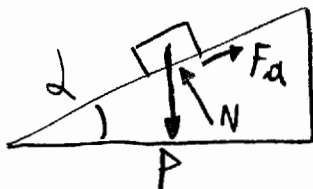
LA MASSIMA FORZA CHE SI PUO' AVERE DIPENDE  
QUINDI DALLA FORZA DI CONTATTO IN MODO LINEARE:

$$F_{a,max} = f_a N$$

SE LA FORZA NECESSARIA PER GARANTIRE L'ASSENZA  
DI MOTO RELATIVO E' MINORE (O UGUALE) ALLORA  
SI HA APPUNTO ADERENZA, ALTRIMENTI SI HA  
SLITTAMENTO

ESEMPIO NUMERICO, PIANO INCLINATO

$$\alpha = 10^\circ, f_a = 0.2 \quad (\text{METALLO} \\ \text{- METALLO})$$



SUPPONIAMO CHE L'ADERENZA  
SIA SUFFICIENTE

$$F_a = P \sin \alpha \quad (\text{EQUILIBRIO} \\ \text{PRECEDENTE})$$

A QUESTO PUNTO  
VERIFICHIAMO L'ADERENZA

$$F_{a,max} = f_a N = f_a P \cos \alpha$$



$$F_d \stackrel{?}{<} F_{d, \max}$$

$$R \sin \alpha \stackrel{?}{<} f_d R \cos \alpha$$

$$f_d > \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \tan \alpha$$

$$\begin{array}{c} | \\ 0.2 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} | \\ 0.18 \end{array}$$

**OK**

ESSENDO VERIFICATA LA  
CONDIZIONE

$$F_d < F_{d, \max}$$

NON SI HA  
SLITTAMENTO

ALTRIO ESEMPIO



$$\alpha = 45^\circ$$

IN QUESTO CASO:

$$F_d = P \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad N = P \frac{\sqrt{2}}{2}$$

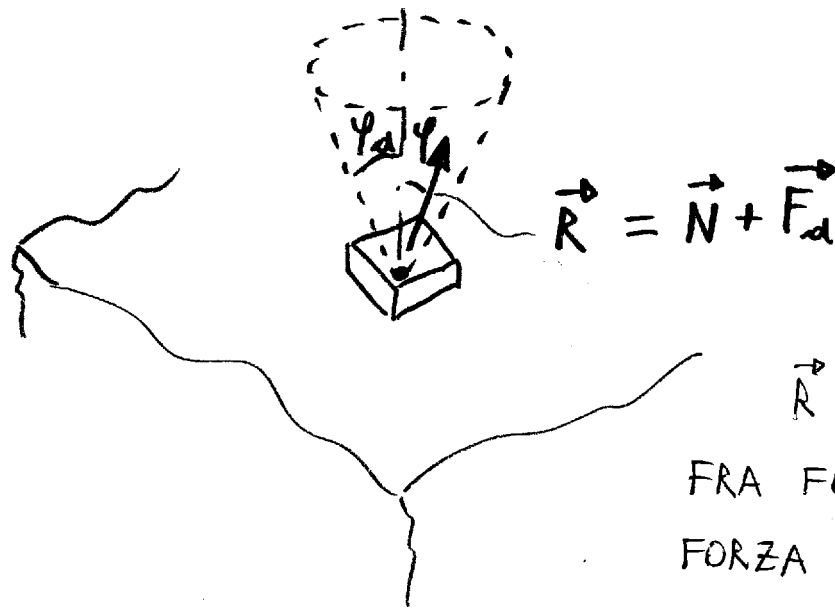
LA CONDIZIONE DI ADERENZA  
PERO' NON E' SODDISFATTA

$$f_d \stackrel{?}{>} \tan \alpha = 1 \quad \text{NO}$$

QUINDI IL VALORE  
DI  $F_d$  CALCOLATO CON L'EQUILIBRIO E'  
SOLO TEORICO PERCHE' NON E' PIU'  
GARANTITA LA STATICA

QUINDI AVREMO ACCEL. NON NULLA E  
IN UN ISTANTE IMMEDIATAMENTE SUCCESSIVO  
AVREMO VELOCITA' RELATIVA (STRISCIAMENTO)

LA VERIFICA DI ADERENZA SI PUO' ANCHE FARE PER MEZZO DEL CONO D'ATTRITO



$\vec{R}$  E' LA RISULTANTE  
FRA FORZA NORMALE E  
FORZA D'ATTRITO

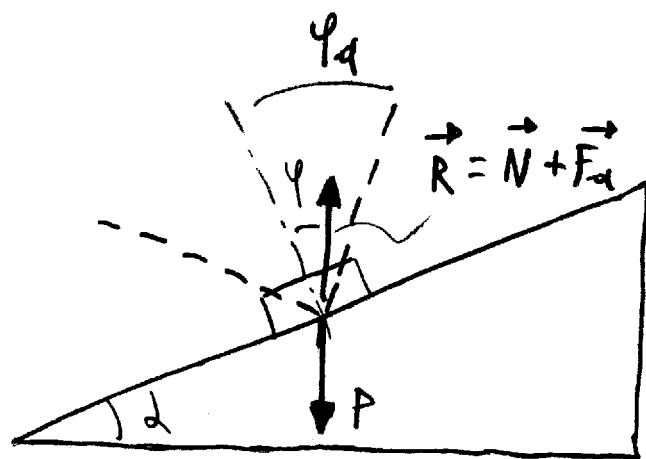
SE  $\vec{R}$  E' CONTENUTA NEL CONO SI HA  
ADERENZA, ALTRIMENTI SLITTAMENTO

IL CONO D'ATTRITO (CHE SI RIDUCE AD UNA "V" NEL PIANO)  
INDICA CHE LA DIREZIONE E' QUALUNQUE, QUELLO CHE  
CONTA E' IL RAPPORTO FRA I MODULI

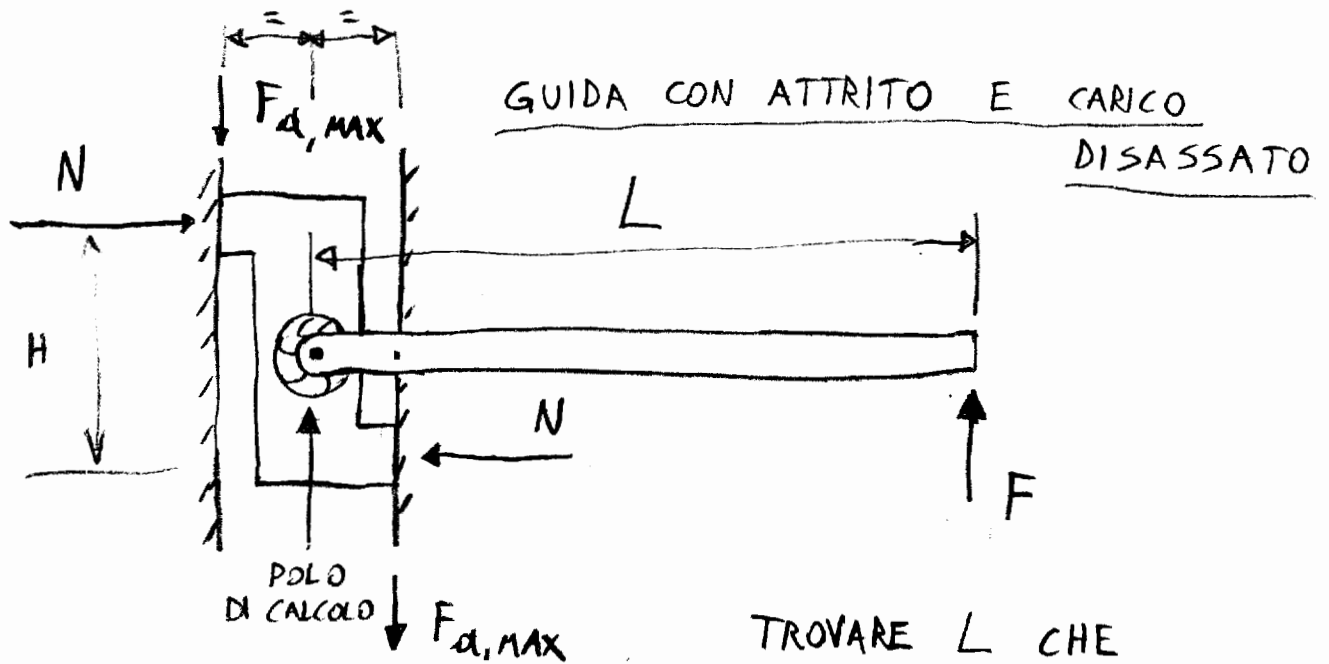
LA CONDIZIONE PUO' QUINDI ESSERE ESPRESSA  
CON GLI ANGOLI: ADERENZA SE  $\varphi \leq \varphi_d$

E  $\varphi_d = \arctan f_d$

NEL CASO DEL PIANO  
INCLINATO  $\varphi = \alpha$



# ESEMPIO CON PIU' PUNTI DI CONTATTO



TROVARE L CHE  
PRODUCA LA CONDIZIONE  
ADERENZA

ALLA CONDIZIONE LIMITE:

$$F_{d, \text{MAX}} = N f_d \quad (\text{ALTRIMENTI } F_d < N f_d)$$

EQUILIBRIO:

$$\begin{cases} N = F \frac{L}{H} \\ 2 F_{d, \text{MAX}} = F \end{cases}$$

SOSTITUENDO

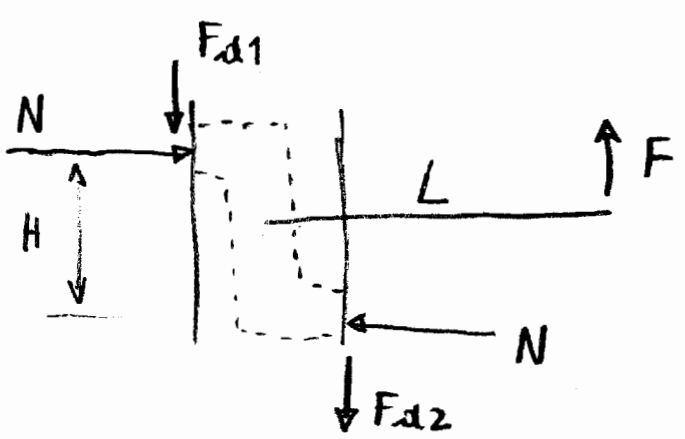
$$\frac{F_{d, \text{MAX}}}{f_d} = 2 F_{d, \text{MAX}} \frac{L}{H}$$

QUINDI SE SCELGO:

$$L > H / 2 f_d$$

$$\hookrightarrow L = \frac{H}{2 f_d}$$

HO ADERENZA CON VALORI  
DELLA F. DI ATTRITO < DI  $F_{d, \text{MAX}}$



$$NH = FL \rightarrow N = F \frac{L}{H}$$

$$F_{d1} + F_{d2} = F$$

$$\frac{F_{d1}}{N} < f_d \quad \frac{F_{d2}}{N} < f_d$$

$F_{d1}, F_{d2}$  NON  
NECESSAR.  
UGUALI